

# Vorbereitung der 3. Klausur am 30.5.2014

08.05.2014

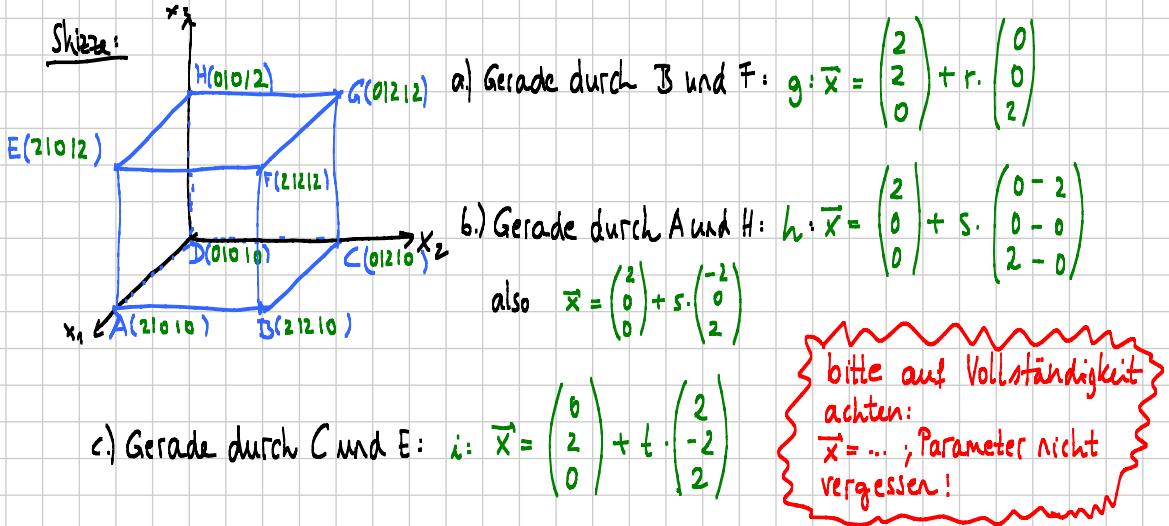
## I. GERADENGLEICHUNGEN AUFSTELLEN

I.① Bestimme die Gleichung der Geraden durch A(1|2|3) und B(-2|-1|-3). GTR

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -2-1 \\ -1-2 \\ -3-3 \end{pmatrix}, \text{ also } \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -3 \\ -6 \\ -6 \end{pmatrix} \quad \left[ \begin{array}{l} \text{und viele andere Lösungen,} \\ \text{dabei muss aber der R.v.} \\ \text{lin. abh. von diesem R.v. sein} \end{array} \right]$$

I.② Der Würfel ABCDEFGH hat die Kantenlänge 2. Der Punkt D liegt im Ursprung.

Gib die Gleichungen von 3 Geraden (r.h.) durch die angeg. Eckpunkte des Würfels an. GTR



I.③ Um einen Tunnel zu bauen, beginnen zwei Bautrupps von den Enden aus zu graben.

Trupp A gräbt von A(-0,4|1,6|3,6) in Richtung des Vektors  $\begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$ ,

Trupp B von B(3|-1|2) zunächst zum Punkt P(3,4|-0,7|2,1) m.GTR

a.) Stelle die Gleichungen der Geraden auf, entlang dieser die Trupps bohren.

$$\text{Trupp A: } g: \vec{x} = \begin{pmatrix} -0,4 \\ 1,6 \\ 3,6 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \quad [\text{Richtungsvektor ist direkt gegeben!}]$$

$$\text{Trupp B: } h: \vec{x} = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 3,4-3 \\ -0,7-(-1) \\ 2,1-2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 0,4 \\ 0,3 \\ 0,1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

b.) Lösung siehe unter IV. Gegenseitige Lage von Geraden

c.) In welche Richtung muss Trupp B nur weitergraben, wenn sich die beiden Trupps im Punkt T(3,6|0,6|2,6) treffen sollen?

Skizze:



$$\text{Richtung von P nach T: } \begin{pmatrix} 3,6-3,4 \\ 0,6-(-0,7) \\ 2,6-2,1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,2 \\ 1,3 \\ 0,5 \end{pmatrix}$$

Trupp B muss in Richtung  $\begin{pmatrix} 0,2 \\ 1,3 \\ 0,5 \end{pmatrix}$  weiter graben.

## II. PUNKTPROBE

### II.① Fortsetzung von Aufgabe I.③

m.GTR

d.) Muss Trupp A ebenfalls eine Richtungsänderung vornehmen?

Kommt A in T an? Punktprobe mit T in Gleichung, die den Weg von Trupp A modelliert:

$$\begin{pmatrix} -0,4 \\ 1,6 \\ 3,6 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3,6 \\ 0,6 \\ 2,6 \end{pmatrix} \quad \left\{ \begin{array}{l} -0,4 - 4 \cdot 1 = 3,6 \\ 1,6 - 1 \cdot 1 = 0,6 \\ 3,6 - 1 \cdot 1 = 2,6 \end{array} \right.$$

Mit  $r=1$  sind alle Gleichungen erfüllt, A muss also keine Richtungsänderung vornehmen.

II.② a)  $\vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} \quad R(-1|-3,5|W)$

$$\begin{cases} 2 + 2r = -1 \\ 1 + 3r = -3,5 \\ 0 - r = ? \end{cases} \Rightarrow \begin{array}{l} 2r = -3 \Rightarrow r = -\frac{3}{2} \\ 3r = -4,5 \Rightarrow r = -\frac{3}{2} \\ \text{Mit } r = -\frac{3}{2} \text{ ergibt sich für } W = \frac{3}{2}. \end{array}$$

Koordinaten von  $R(-1|-3,5|\frac{3}{2})$

b)  $\vec{x} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ y \\ 2 \end{pmatrix}, \quad R(4|5|z)$

$$\begin{array}{l} I: 3 + r = 4 \\ II: 1 + ry = 5 \\ III: -1 + 2r = z \end{array}$$

o.GTR

Aus I:  $3 + r = 4$  ergibt sich  $r = 1$ . In II ergibt  $y = 4$ .

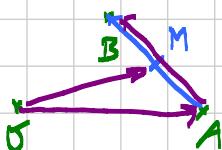
Mit  $r=1$  in III folgt  $z=1$ .  $R(4|5|1)$  liegt auf g:  $\vec{x} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}$  für  $r=1$ .

## III. ABSTAND, MITTELPUNKT

III.① A(1|2|3) und B(-2|-1|-3) liegen auf der Geraden g.

a) Bestimme die Koord. des Mittelpunkts M der Strecke  $\overline{AB}$ .

o.GTR



gesucht:  $\overrightarrow{OM}$ . Es gilt:  $\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OA} + \frac{1}{2} \overrightarrow{AB}$

$$\overrightarrow{OM} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} -2 - 1 \\ -1 - 2 \\ -3 - 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 - \frac{3}{2} \\ 2 - \frac{3}{2} \\ 3 - \frac{3}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -0,5 \\ 0,5 \\ 0 \end{pmatrix}$$

b.) Gib die Koordinaten eines Punktes an, der nicht auf  $g$  liegt und von  $A$  den Abstand 2 hat.

Gesucht:  $P(x_1/x_2/x_3)$  mit  $|\vec{AP}| = \sqrt{(1-x_1)^2 + (2-x_2)^2 + (3-x_3)^2} = 2$

Setze z.B.  $x_2=2$ ,  $x_3=3$ , dann muss gelten  $(1-x_1)=2$ , also  $x_1=-3$

Punktprobe von  $P(-3/2/3)$  mit  $g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ -6 \end{pmatrix}$  muss Widerspruch ergeben:

$$\begin{aligned} 1 - 3s &= -3 & s = \frac{4}{3} \\ 2 - 3s &= 2 & s = 0 \\ 3 - 6s &= 3 \end{aligned} \quad \text{Wid.} \rightarrow P \notin g. \quad P(-3/2/3) \text{ hat von } A \text{ Abstand } 2.$$

[anderer Begr.:  $P$  kann nicht auf  $g$  liegen, da  $P$  sich von  $A$  nur in  $x_1$  unterscheidet, der Ri.v. aber  $x_1 \neq 0$ .]

III.② Untersuche, ob das Dreieck  $ABC$  gleichschenklig ist:

o. GTR

o.)  $A(1/-2/1)$ ,  $B(3/2/1)$ ,  $C(3/0/3)$ .

$$\left. \begin{array}{l} |\vec{AB}| = \sqrt{2^2 + 4^2 + (-1)^2} = \sqrt{21} \\ |\vec{AC}| = \sqrt{2^2 + 2^2 + 1^2} = \sqrt{9} = 3 \\ |\vec{BC}| = \sqrt{0^2 + (-2)^2 + 2^2} = \sqrt{8} \end{array} \right\} \begin{array}{l} ABC \text{ ist nicht gleichschenklig,} \\ \text{da alle Seiten unterschiedlich lang sind.} \end{array}$$

b.)  $A(7/0/-1)$ ,  $B(5/1/-3/-1)$ ,  $C(4/0/1)$

$$\left. \begin{array}{l} |\vec{AB}| = \sqrt{4+9+5} \\ |\vec{AC}| = \sqrt{9+0+4} \\ |\vec{BC}| = \sqrt{1+9+4} \end{array} \right\} \rightarrow \text{Ja, da } |\vec{AB}| = |\vec{AC}| \text{ ist } ABC \text{ gleichschenklig.}$$

III.③ d soll die Länge von  $\vec{AB}$  sein. Berechne die fehlenden Koordinaten von  $A$  und  $B$ .

$d = \sqrt{17}; A(1/a/3), B(2/4/-1)$

o. GTR

$$\sqrt{17} = \sqrt{(2-1)^2 + (4-a)^2 + (-1-3)^2} \quad |72; vereinfache$$

$$17 = 1 + (4-a)^2 + 16 \quad |-17$$

$$0 = (4-a)^2 \Rightarrow \underline{\underline{a=4}}, \text{ also } A(1/4/3).$$

## IV. GEGENSEITIGE LAGE VON GERADEN

### IV.① Teilaufgabe b) von I.③

m. GTR

Die Trupps werden sich in der zunächst gewählten Richtung nicht treffen, denn die Geraden schneiden sich nicht:

$$\left\{ \begin{array}{l} -0,4 + r \cdot 4 = 3 + s \cdot 4 \\ 1,6 - r = -1 + s \cdot 3 \\ 3,6 - r = 2 + s \end{array} \right. \quad \text{als Matrix } 3 \times 3 \quad \xrightarrow{\text{rref}} \begin{pmatrix} 4 & -4 & 3,4 \\ -1 & -3 & -2,6 \\ -1 & -1 & -1,6 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{GTR}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{Widerspr.}$$

IV.② Untersuche die jeweilige gegens. Lage von g, h und k. Gib den Schnittpunkt an, falls ex.

$$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} \quad h: \vec{x} = \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \\ -6 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad k: \vec{x} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -6 \\ -6 \end{pmatrix}$$

$$g \text{ und } h: \begin{pmatrix} -1 & -3 & 2 \\ 3 & -1 & -6 \\ 3 & -2 & -6 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{GTR}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{d.h. } g \text{ und } h \text{ schneiden sich mit } r = -2 \text{ bzw. } \underline{s=0} \text{ ergibt sich } \underline{s(3|-4|-6)}.$$

$$g \text{ und } k: \begin{pmatrix} -1 & -2 & 3 \\ 3 & 6 & 1 \\ 3 & 6 & 6 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{GTR}} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} \text{Widerspruch} \\ \text{wahrer Aussage} \end{array} \quad \begin{array}{l} \text{g und k schneiden sich nicht.} \\ \text{Die Ri.-v. sind lin. abh.} \\ \Rightarrow g \text{ und } k \text{ sind parallel.} \end{array}$$

$$h \text{ und } k: \begin{pmatrix} 3 & -2 & 1 \\ 1 & 6 & 7 \\ 2 & 6 & 12 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{GTR}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \Rightarrow h \text{ und } k \text{ sind windschief.}$$

IV.④ g und h schneiden sich nicht. Gib Stütz- und Richtungsvektor so an, dass g und h windschief bzw. parallel sind.

$$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ a \\ b \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} \quad h: \vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ c \\ d \end{pmatrix} \quad \text{oGTR}$$

① g und h parallel:  $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}$  und  $\begin{pmatrix} 2 \\ c \\ d \end{pmatrix}$  sollen linear abhängig sein, sollen also

Vielfache voneinander sein, mit  $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} \cdot 2 = \begin{pmatrix} 2 \\ c \\ d \end{pmatrix}$  gilt:  $c = 6$ ,  $d = 8$

Damit g und h nicht identisch, setze z.B.  $a = 2$ ,  $b = 2$ . [Viele Lös. nicht gleich:  $a = 7$  und  $b = 6$ ]

② g und h windschief:  $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$  und  $\begin{pmatrix} 2 \\ c \\ d \end{pmatrix}$  müssen linear unabhängig sein.

z.B.  $c=2, d=2$ ; mit  $g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}$  ergibt sich auch kein Schnittpunkt,

also sind g und h dann windschief.  $\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$

## II. LINEARE GLEICHUNGSSYSTEME

I. ① Gib die Lösungsmenge der folgenden LGS an.

$$\left. \begin{array}{l} I: \begin{cases} 2x_1 + x_2 - 4x_3 = -6 \\ x_1 - 3x_2 + 6x_3 = -2 \\ x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 5 \end{cases} \\ \text{individuelle Vorgehensweise} \\ L = \{(-2; 2; 1)\} \end{array} \right|$$

$$\left. \begin{array}{l} II: \begin{cases} x_1 + x_2 = 3 \\ x_1 + x_2 - x_3 = 0 \\ x_2 + x_3 = 4 \end{cases} \\ \text{zu b.) Ansonsten Gauß-Verfahren:} \end{array} \right|$$

o.GTR

Hier kommt man mit der Gleichsetzungsmethode am schnellsten zum Ziel: Aus I und II nach  $x_1 + x_2$  aufgelöst folgt:  $x_3 = 3$ . Dies in III folgt:  $x_2 = 1$ ; in I folgt:  $x_1 = 2$   
 $L = \{(2; 1; 3)\}$

$$Ia = I + III, IIa = II - I \text{ eliminiert } x_1, \\ \text{mit } IIIa = III - II, \text{ damit Stufenform erhalten.}$$

$$IIIa = III - II$$

$$\left( \begin{array}{cccc} 1 & 2 & 1 & 7 \\ 1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 4 \end{array} \right) \xrightarrow{IIa = IIa - I} \left( \begin{array}{cccc} 1 & 2 & 1 & 7 \\ 0 & 1 & 2 & 7 \\ 0 & 1 & 1 & 4 \end{array} \right) \xrightarrow{IIIa = IIIa - II} \left( \begin{array}{cccc} 1 & 2 & 1 & 7 \\ 0 & 1 & 2 & 7 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{array} \right) \xrightarrow{X_3 = 3} \text{LSL.}$$

$$IV. ② \left. \begin{array}{l} I: \begin{cases} -x_1 + x_2 - 3x_3 = 2 \\ x_2 + 2x_3 = 3 \\ 3x_1 - 2x_2 + 22x_3 = 8 \end{cases} \\ L = \{(-4; 1; 1)\} \end{array} \right|$$

m.GTR

$$\left. \begin{array}{l} I: \begin{cases} x_1 + 3x_2 - 2x_3 = 0 \\ 2x_1 - 4x_2 + x_3 = -3 \\ 4x_1 - 8x_2 + 2x_3 = -5 \end{cases} \\ L = \{(1; 1)\} \end{array} \right|$$

$$IV. ③ a) \left. \begin{array}{l} I: \begin{cases} 2x_1 + 6x_2 - x_3 = -15 \\ -5x_1 + x_2 + 9x_3 = 70 \\ 2x_1 - 3x_2 + x_3 = -5 \end{cases} \\ L = \{(-5; 0; 5)\} \end{array} \right|$$

$$b) \left. \begin{array}{l} I: \begin{cases} x_1 + x_2 - x_3 = 0 \\ x_1 + x_3 = 2 \\ x_1 - 2x_2 + x_3 = 2 \end{cases} \\ L = \{(1; 1; 1)\} \end{array} \right|$$

o. GTR,  
zur Kontrolle mit GTR

individuelle Ansätze,  
z.B. I - III ...

$$\left. \begin{array}{l} I: \begin{cases} 2 - x_3 + x_2 - x_3 = 0 \\ 2 - x_3 - 2x_2 + x_3 = 2 \end{cases} \\ \Rightarrow Ia: x_2 - 2x_3 = -2 \\ IIa: -2x_2 = 0 \end{array} \right|$$

$$x_2 = 0 \text{ in Ia: } x_3 = 1 \text{ in II: } x_1 = 1$$

$$L = \{(1; 0; 1)\}$$

## VI. ANWENDUNGSAUFGABEN

- V.** ① Die geradlinigen Flugbahnen zweier mit konstanter Geschwindigkeit fliegende Flugzeuge  $F_1$  und  $F_2$  können mithilfe eines Koordinatensystems angegeben werden.  $F_1$  befindet sich zu Beobachtungsbeginn in  $P(3|5|2)$ , Flugzeug  $F_2$  in  $R(-1|3|3)$  (Angaben in km; die  $x_3$ -Koordinate gibt die Flughöhe über dem ebenen Gelände an).  $F_1$  befindet sich nach einer Minute im Punkt  $Q(-1|9|3)$ ,  $F_2$  bewegt sich in Richtung  $\begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$  mit einer Geschwindigkeit von  $300 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ .

a) In welchem Punkt befindet sich Flugzeug  $F_1$  nach 3 Minuten? Wann hat  $F_1$  eine Höhe von 6 km?

Bestimmen Sie die Geschwindigkeit von  $F_1$  in  $\frac{\text{km}}{\text{h}}$ . Wo befindet sich  $F_2$  nach einer Minute?

b) Zeigen Sie, dass sich die Flugbahnen von  $F_1$  und  $F_2$  nicht kreuzen.

Wie weit sind  $F_1$  und  $F_2$  nach drei Minuten voneinander entfernt? Berechnen Sie den minimalen Abstand der beiden Flugzeuge.

a.) ① gesucht: Koordinaten für  $g_1$  (modelliert Flugbahn von  $F_1$ ) zum Zeitpunkt  $t=3$ .

$$\text{Gerade } g_1: \vec{x} = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -1 & -3 \\ 9 & -5 \\ 3 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -4 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}; t \text{ in min.}$$

für  $t=3$  ergibt sich  $S(-9|17|5)$  als Ort von  $F_1$  nach 3 min.

② gesucht:  $t$ , so dass  $x_3$ -Koordinate den Wert 6 annimmt.  $x_3 = 2+t = 6$  für  $t=4$

Nach 4 min hat  $F_1$  die Höhe 6km.

③ gesucht:  $|\vec{PT}|$  mit T als Ort von  $F_1$  für  $t=60$ .

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} + 60 \cdot \begin{pmatrix} -4 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow T(-237|245|62)$$

$$|\vec{PT}| = \sqrt{(-240)^2 + (240)^2 + (60)^2} \approx 345 \frac{\text{km}}{\text{h}}$$

④ gesucht: Ort von  $F_2$  nach einer Minute.

$g_2: \vec{x} = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 2k \\ -2k \\ k \end{pmatrix}$  Es muss hier nicht gelten, dass  $t=1$  einer Minute entspricht. Da hier die Geschwindigkeit gegeben ist, muss gelten:

Länge des Richtungsvektors sollte  $\frac{300}{60} = 5$  betragen.

$$|\vec{m}| = \sqrt{(2k)^2 + (-2k)^2 + k^2} = \sqrt{9k^2} = 3k \quad 3k = 5 \Rightarrow k = \frac{5}{3}$$

$$g_2: \vec{x} = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} \frac{10}{3} \\ -\frac{10}{3} \\ \frac{5}{3} \end{pmatrix}; \text{ für } t=1 \text{ ergibt sich } U\left(\frac{7}{3} \mid -\frac{1}{3} \mid \frac{14}{3}\right).$$

b) ① ges.: Gegenseitige Lage der Flugbahnen:

Als  $3 \times 3$ -Matrix:  $\begin{pmatrix} -4 & 2 & 4 \\ 4 & -2 & 2 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{REF}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{GTR}}$  Wid.  $\Rightarrow$  die Geraden, die die jeweiligen Flugbahnen modellieren, sind windschief.

② ges.: Abstand der Flugzeuge zueinander für  $t=3$

$F_1$  nach 3 min:  $S(-9/17/5)$   $F_2$  für  $t=3$  (in Geradengleichung mit angepassten Richtungsvektor):  $g_2: \vec{x} = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} + 3 \cdot \begin{pmatrix} \frac{4}{3} \\ -\frac{11}{3} \\ \frac{5}{3} \end{pmatrix} : W(9/-7/8)$   
 $|\overrightarrow{SW}| = \sqrt{18^2 + (-24)^2 + 3^2} \approx 30$

Die beiden Flugzeuge sind nach 3 min ca. 30 km voneinander entfernt

③ ges.: minimaler Abstand; hierbei  $t$  als Parameter in  $g_1$  und  $g_2$  eingesetzt, dann als Extremwertaufgabe gelöst.

$$\begin{aligned} d(g_1, g_2) &= \sqrt{\left(-1 + \frac{10t}{3} - (3-4t)\right)^2 + \left(3 - \frac{10t}{3} - (5+4t)\right)^2 + \left(3 + \frac{5t}{3} - (2+t)\right)^2} \\ &= \sqrt{\left(-4 + \frac{22t}{3}\right)^2 + \left(-2 - \frac{22t}{3}\right)^2 + \left(1 + \frac{2t}{3}\right)^2} \end{aligned}$$

Als Funktion so in GTR eingeben. Minimum berechnen. Ergibt  $t \approx 0,13$

Funktionswert an  $t \approx 0,13$  ergibt den Abstand: 4,38 km.

VII. ② Siehe Buch S.269 ②

a) Wähle den Punkt, an dem der Faden am Boden befestigt ist, als Koord. Ursprung,

so ist eine Gleichung der Geraden  $\vec{x} = t \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$

b) Mögliche Gleichung:  $\vec{x} = \begin{pmatrix} 100 \\ 75 \end{pmatrix} + \frac{2}{5}t \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$

c.) Die Spinne befindet sich zwei Minuten nach der eingezeichneten Situation

108 cm in horizontaler Richtung vom Baum entf. und in 219 cm Höhe.

VII. ALLGEMEIN LGS, GERADEN, ABSTAND: WADI - Lösungsseiten: S. 78, 79, 81

### VIII. Ebenen

alle o. GTR

VIII. ① Eine der beiden Gleichungen beschreibt keine Ebene. Welche? Begründe.

$$E_1: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} ; E_2: \vec{x} = \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \\ -3 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 3,5 \\ 0 \\ -1,75 \end{pmatrix}$$

$\hookrightarrow \vec{u}$        $\hookrightarrow \vec{v}$

Beachte bei Ebene: Richtungsvektoren müssen linear unabhängig sein.

$$\begin{array}{l} \text{Tent für } E_1: \begin{cases} -2k = 1 \\ 0k = 1 \\ 1k = 0 \end{cases} \Rightarrow k = -\frac{1}{2} \xrightarrow{\text{Wid.}} \text{lin.} \\ \text{unabh.:} \end{array} \quad \begin{array}{l} E_2: \begin{cases} -2k = 3,5 \\ 0k = 0 \\ 1k = -1,75 \end{cases} \Rightarrow k = -\frac{3,5}{2} = -1,75 \xrightarrow{\text{Wid.}} \text{lin.} \\ k \text{ beliebig} \xrightarrow{k = -1,75} \text{abh.!} \end{array}$$

$E_2$  beschreibt keine Ebene, denn die Ri.-vekt. sind lin. abh.:  $-1,75 \vec{u} = \vec{v}$ .

VIII. ② Bestimme eine Parametergleichung der Ebene  $E$ , die die Punkte

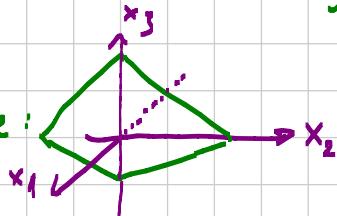
- a.) A(3/-2/1), B(4/0/1-1), C(-2/1/4)
- b.) A(0/0/0), B(0/1/0), C(0/0/1) enthält,

c.) Um welche Ebene handelt es sich bei b.)?

a.) 1. Rei-N.:  $\vec{AB} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}$     2. Rei.-V.:  $\vec{AC} = \begin{pmatrix} -5 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix}$      $E: \vec{x} = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -5 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix}$

b.)  $\vec{x} = r \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ , A(0/0/0) muss als Ortsvektor nicht angeg. werden

c.) Es handelt sich um die  $x_2 x_3$ -Ebene:



VIII. ③ a.) Liegt P(5/12/4) auf der Ebene von Aufg. ①?

b.) Nenne einen Punkt Q, der auf dieser Ebene liegt, aber nicht den Stützvektor!

a.) Nein, denn das LGS, das bei Punktprobe entsteht, hat keine Lösung:

$$\begin{array}{l} I: \begin{cases} 5 = 1 - 2r + s \\ 12 = 4 + 0r + s \end{cases} \\ II: \begin{cases} 5 = 1 - 2r + s \\ 12 = 4 + 0r + s \end{cases} \Rightarrow r = 4 \text{ in I} \\ III: \begin{cases} 4 = 5 + r + s \\ 12 = 4 + 0r + s \end{cases} \end{array} \quad \begin{array}{l} s = 5 - 1 + 8 = 12 \text{ in II} \\ \Rightarrow 12 = 4 + 12 \text{ Wid.!} \\ L = \{ \} \end{array}$$

b.) z.B. mit  $s = -1$  und  $t = 1$ : Q(5/-3/5)